

RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM MANAJEMEN GUDANG PADA PT. EPSINDO JAYA PRATAMA PRABUMULIH BERBASIS WEB

Bima Tasbih Reneldi¹, Muchlis², Nur Aini H³

^{1,2,3}Universitas Prabumulih

Email: bimatasbihreneldi@gmail.com¹, najwamuchlis@gmail.com², ainihutagalung8@gmail.com³

ABSTRAK

PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih menghadapi tantangan dalam mengelola stok barang dan proses distribusi gudang yang memerlukan ketelitian dan efisiensi. Untuk itu, diperlukan sebuah aplikasi sistem manajemen gudang berbasis web yang dapat meningkatkan efisiensi operasional dan meminimalisir kesalahan dalam pengelolaan inventaris. Rancang bangun aplikasi sistem manajemen gudang ini bertujuan untuk mengoptimalkan proses penerimaan, penyimpanan, pengeluaran barang, serta pemantauan stok secara real-time. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur pencatatan transaksi, laporan stok barang, dan notifikasi untuk pengingat status barang. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Waterfall*, yang mencakup analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem. Dengan dibangunnya aplikasi ini, diharapkan dapat meningkatkan produktivitas, mengurangi kesalahan pengguna dalam pencatatan stok, serta mempercepat proses operasional gudang di PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih. Aplikasi ini juga diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pihak manajemen dan staf gudang dalam memantau serta mengelola inventaris dengan lebih efisien dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Manajemen Gudang, Aplikasi Berbasis *Web*, Pengelolaan Inventaris, PT. Epsindo Jaya Pratama.

ABSTRACT

PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih faces challenges in managing inventory and warehouse distribution processes that require precision and efficiency. Therefore, a web-based warehouse management system application is needed to improve operational efficiency and minimize errors in inventory management. The design of this warehouse management system application aims to optimize the processes of receiving, storing, and issuing goods, as well as real-time stock monitoring. The application also features transaction recording, stock reporting, and notification reminders for item status. The development method used is the Waterfall method, which includes needs analysis, design, implementation, and system testing. This application is expected to increase productivity, reduce user errors in stock recording, and accelerate warehouse operations at PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih. This application is also expected to facilitate management and warehouse staff in monitoring and managing inventory more efficiently and accurately.

Keywords: Warehouse Management System, Web-Based Application, Inventory Management, PT. Epsindo Jaya Pratama.

A. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan ilmu pengetahuan di zaman sekarang ini berkembang sangat pesat sekali, sehingga telah membawa banyak manfaat bagi manusia dan membuat berbagai perusahaan menggunakannya untuk meningkatkan kinerja guna untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Bukti dari salah satu perkembangan teknologi informasi ini adalah komputer jaringan *internet*. Saat ini komputer maupun jaringan internet bukanlah teknologi yang asing dalam kehidupan kita sehari-hari.

Komputer juga dapat dijadikan sebagai sarana untuk mendapatkan informasi yang kita butuhkan, teknologi informasi yang berbasis komputer adalah salah satu cara untuk menyajikan data secara cepat, baik dan benar yang menjadi tuntunan pada saat ini. Banyak perusahaan melakukan proses pengolahan data dengan memanfaatkan sistem yang terkomputerisasi. Pengolahan data tersebut membutuhkan aplikasi yang mampu menampung data-data perusahaan dan mengelolanya menjadi informasi yang bermanfaat.

Manajemen gudang adalah proses pengelolaan terhadap segala aktivitas yang terjadi di dalam gudang, meliputi penerimaan, penyimpanan, pengaturan stok, pengambilan barang, pengemasan, hingga pengiriman barang ke tujuan akhir.

Tujuan utama dari manajemen gudang adalah memastikan ketersediaan barang dalam jumlah yang tepat, di tempat yang tepat, dan pada waktu yang tepat, sambil meminimalkan biaya operasional dan risiko kerugian seperti kerusakan atau kehilangan barang. Dengan memanfaatkan teknologi seperti sistem manajemen gudang, perusahaan dapat dengan mudah melakukan proses pengelolaan gudang, meningkatkan operasional pada gudang, dan memberikan layanan yang lebih baik kepada pelanggan. Mengingat manfaat yang dirasakan pada perkembangan teknologi yang terjadi maka hal ini perlu di terapkan pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih yang bergerak dalam bidang pabrikan dan perkembangan *Electric Submersible Pump System (ESPS)* dan *Horizontal Pumping System (HPS)*. Peralatan tersebut banyak dipergunakan dalam industri pertambangan minyak dan gas bumi.

Kondisi yang dihadapi PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih saat ini yaitu kurangnya sistem yang terintegrasi untuk mendukung aktivitas pengelolaan gudang. Pencatatan data yang dilakukan secara manual tidak hanya memakan waktu, tetapi juga sering terjadi kekeliruan dalam pencatatan. Hal ini sering kali menyebabkan ketidakcocokan antara data barang digudang dan catatan administrasi, yang berpotensi mengganggu proses produksi dan distribusi. Di era digitalisasi saat ini, kondisi tersebut dapat menghambat daya saing perusahaan di tengah persaingan industri yang semakin kompetitif.

Penerapan aplikasi sistem manajemen gudang berbasis *web* dapat menjadi solusi untuk mengatasi berbagai permasalahan tersebut. Sistem berbasis *web* memiliki keunggulan dalam

memudahkan pencatatan, di mana data gudang dapat diakses kapan saja dan dari mana saja melalui perangkat yang terhubung dengan *internet*, sehingga dapat meningkatkan keakuratan informasi stok dan mempercepat pengambilan keputusan operasional. Dengan fitur integrasi data yang ditawarkan, aplikasi ini juga dapat mengoptimalkan alur kerja gudang secara keseluruhan.

Oleh karena itu aplikasi sistem manajemen gudang berbasis *web* yang dirancang untuk PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih yang akan memudahkan pekerjaan dalam pencatatan barang masuk dan keluar, pengelolaan inventaris, hingga pelaporan, sehingga manajemen perusahaan dapat memonitor dan mengevaluasi kinerja dengan lebih efisien. Berdasarkan latar belakang diatas maka, penulis mengambil judul Tugas Akhir **“Rancang Bangun Aplikasi Sistem Manajemen Gudang Pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih Berbasis *Web*”**

B. METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian perlu adanya suatu metode, cara atau taktik yang digunakan sebagai langkah-langkah yang harus digunakan penulis dalam menyelesaikan suatu permasalahan untuk mencapai tujuan tertentu. Maka dari itu penulis menggunakan metode deskriptif kualitatif untuk melakukan penelitian.

Menurut Elidawaty Purba, dkk (2021:3) Metode Penelitian adalah cara atau teknik yang disusun secara sistematis atau teratur yang digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data atau informasi dalam melakukan peneliti yang disesuaikan dengan subjek atau objek yang diteliti.

Menurut Purnia, dkk (2020) Penelitian deskriptif adalah metode membuat gambaran mengenai situasi atau kejadian, sehingga metode ini dilakukan untuk mengadakan akumulasi data dasar belaka.

Menurut Abdul Fattah Nasution (2023) Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang bersifat deskriptif dengan kecenderungan menggunakan analisis. Proses penelitian dan makna lebih diutamakan dalam penelitian ini. Penelitian kualitatif menganalisis dan menafsirkan suatu fakta, gejala serta peristiwa berdasarkan apa yang terjadi sehingga menjadi bahan kajian untuk ditindaklanjuti.

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Metode observasi merupakan metode yang digunakan peneliti dengan cara datang langsung ke tempat penelitian yaitu PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih untuk melakukan pengamatan keadaan lapangan atau permasalahan yang timbul dilapangan pada sistem manajemen gudang.

2. Wawancara

Metode wawancara merupakan metode yang dilakukan dengan cara sesi tanya jawab secara langsung dengan pimpinan HR-GA untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

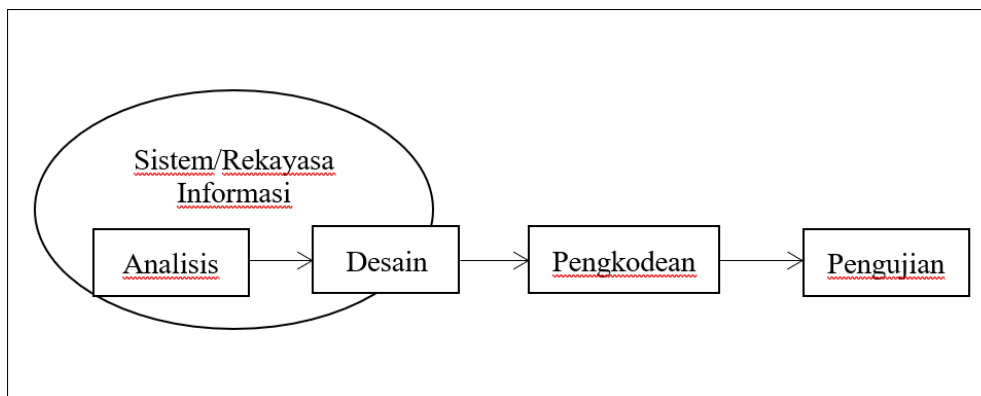
3. Studi Pustaka

Metode studi pustaka merupakan metode yang dilakukan dengan cara mencari sumber pada jurnal, artikel, internet, dll yang berhubungan langsung dengan penulis.

Metode Pengembangan Sistem

Dalam metode pengembangan sistem yang akan digunakan oleh Penulis adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *class life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekan pada fase yang berurutan dan sistematis.

Menurut Krisjayanti (2020:51) Metode *Waterfall* merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

1. Analisis

Melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak, fungsi dan proses *web* yang dibuat, pengidentifikasian kendala dalam pembuatan *web*, menganalisa keadaan, kelemahan, teknologi yang dipakai dan data apa saja yang dibutuhkan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi-langkah pengembangan perangkat lunak, termasuk meliputi struktur data, *arsitektur* perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Fase ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahapan analisis kebutuhan ke representasi rancangan agar dapat diimplementasi menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Pengkodean

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain, atau langkah penulis membuat program dengan bahasa seperti *php*, *html*, *css* dan lain-lain.

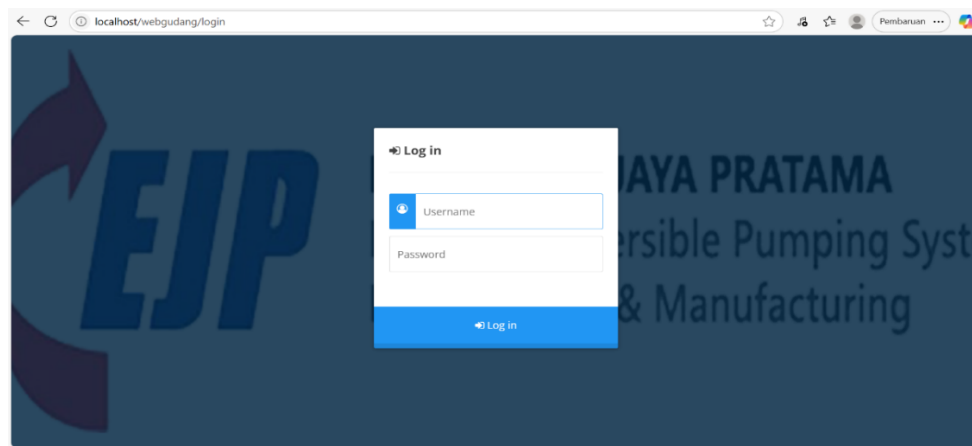
4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi *logic* dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

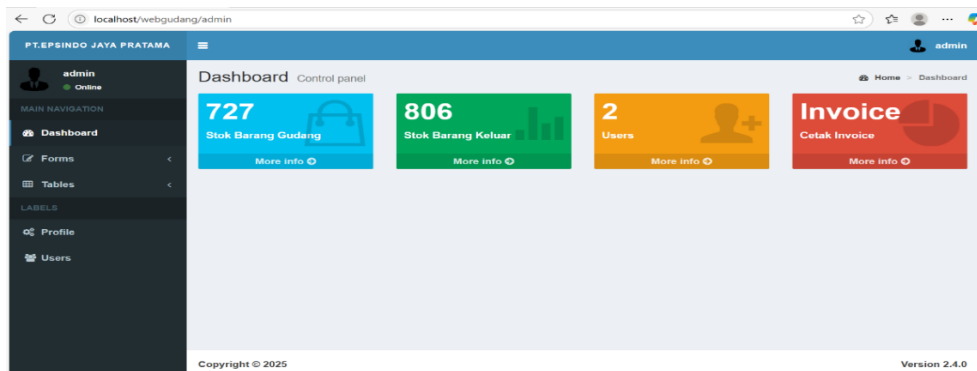
Berdasarkan dari landasan teori pembangunan aplikasi perangkat lunak yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah Rancang Bangun Aplikasi Sistem Manajemen Gudang Pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih. Penulis membuat aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *php mysql* yaitu admin dapat membuat laporan data barang. Aplikasi yang dibuat oleh penulis ditujukan untuk admin gudang agar memudahkan dalam penginputan data barang masuk dan keluar pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih.

Pembahasan ini berisi tentang tahapan penerapan sistem agar dapat dioperasikan dan penjelasan tampilan halaman pada aplikasi sistem manajemen gudang pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih.



Gambar 2. Tampilan Halaman *Login*

Pada saat program dijalankan maka akan muncul tampilan *form login*. *Form* ini digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang sudah terdaftar kemudian klik tombol *login* jika *username* dan *password* sudah benar maka akan langsung masuk ke *form* menu utama. Adapun tombol yang terdapat pada *form* ini yaitu tombol *login*. Tampilan *form login* bisa dilihat pada gambar di atas.



Gambar 3. Tampilan Halaman *Dashboard*

Pada halaman *dashboard* ini berisi tentang stok barang gudang, stok barang keluar, *users* dan cetak *invoice*. Tampilan *dashboard* bisa dilihat pada gambar di atas.

The screenshot shows a web application interface for PT.EPSINDO JAYA PRATAMA. The main content area is titled 'Input Data Barang Masuk'. It contains a form with the following fields: 'ID Transaksi' (filled with WG-202540985761), 'Tanggal' (with a 'Klik Disini' button), 'Kode Barang / Barcode' (with a 'Kode Barang' input), 'Nama Barang' (with a 'Nama Barang' input), 'Satuan' (a dropdown menu showing '-- Pilih --'), and 'Jumlah' (an empty input field). There are three buttons at the bottom: 'Kembali' (left), 'Lihat List Barang' (center), and 'Submit' (right, green). The sidebar on the left shows a user profile 'admin' and navigation links: 'Dashboard', 'Forms', 'Tambah Data Barang Masuk', 'Tambah Satuan Barang', 'Tables', 'Profile', and 'Users'. The footer indicates 'Copyright © 2025' and 'Version 2.4.0'.

Gambar 4. Tampilan Halaman Input Data Barang Masuk

Pada halaman input data barang masuk berfungsi menambah data barang masuk yang diinput melalui aplikasi. Tampilan input data barang masuk bisa dilihat pada gambar di atas.

The screenshot shows a web application interface for PT.EPSINDO JAYA PRATAMA. The main content area is titled 'Tambah Barang Keluar'. It contains a form with the following fields: 'ID Transaksi' (filled with WG-202501786359), 'Tanggal Masuk' (filled with 19/12/2024), 'Tanggal Keluar' (with a date picker showing dd/mm/yyyy), 'Kode Barang / Barcode' (filled with Z), 'Nama Barang' (filled with Motor Rotation Indicator, Krisbow), 'Satuan' (a dropdown menu showing EA), and 'Jumlah' (filled with 11). There are two buttons at the bottom: 'Kembali' (left) and 'Submit' (right, blue). The sidebar on the left shows a user profile 'admin' and navigation links: 'Dashboard', 'Forms', 'Tables', 'Tabel Barang Masuk', 'Tabel Barang Keluar', 'Tabel Satuan', 'Profile', and 'Users'. The footer indicates 'Copyright © 2025' and 'Version 2.4.0'.

Gambar 5. Tampilan Halaman Input Data Barang Keluar

Pada halaman input data barang keluar berfungsi menambah data barang keluar yang diinput melalui aplikasi. Tampilan input data barang keluar bisa dilihat pada gambar di atas.

PT.EPSINDO JAYA PRATAMA

admin Online

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Forms
 - Tambah Data Barang Masuk
 - Tambah Satuan Barang
- Tables
 - Tabel Barang Masuk
 - Tabel Barang Keluar
 - Tabel Satuan
- Profile
- Users

Input Satuan Barang

Tambah Satuan Barang

Kode Satuan: Nama Satuan:

Copyright © 2025 Version 2.4.0

Gambar 6. Tampilan Halaman Input Satuan Barang

Pada halaman input satuan barang berfungsi menambah satuan barang yang diinput melalui aplikasi. Tampilan input data barang keluar bisa dilihat pada gambar di atas.

PT.EPSINDO JAYA PRATAMA

admin Online

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Forms
 - Tambah Data Barang Masuk
 - Tambah Satuan Barang
- Tables
 - Tabel Barang Masuk
 - Tabel Barang Keluar
 - Tabel Satuan
- Profile
- Users

Tabel Barang Masuk

Stok Barang Masuk

Show 10 entries Search:

No	ID_Transaksi	Tanggal	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Update	Delete	Keluarkan
1	WG-202501786359	2024-12-19	Z	Motor Rotation Indicator, Krisbow, KW06-492, AC 600V (12066402)	EA	11	Edit	Delete	Add
2	WG-202502586319	2025-04-28	BV	ADJUSTABLE WRENCH 8	EA	18	Edit	Delete	Add
3	WG-202502768341	2025-06-10	K34	SHOCK T HANDLE 19 MM	EA	26	Edit	Delete	Add
4	WG-202505693287	2025-01-16	I8	COMBINATION WRENCH 27MM, MERK DUCAR	EA	10	Edit	Delete	Add

Gambar 7. Tampilan Halaman Data Barang Masuk

Pada halaman data barang masuk berfungsi menyimpan data barang masuk yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data barang masuk bisa dilihat pada gambar di atas.

Tabel Barang Keluar

Stok Barang Masuk

Tambah Data Keluar

Bulan: -- Semua Bulan -- Tahun: -- Semua Tahun -- Filter Cetak Laporan

Show 10 entries Search:

No	ID Transaksi	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah	Invoice
1	WG-202502768341	2025-06-10	2025-06-20	K34	SHOCK T HANDLE 19 MM	EA	10	
2	WG-202505693287	2025-01-16	2025-02-14	I8	COMBINATION WRENCH 27MM, MERK DUCAR	EA	19	
3	WG-202514375029	2025-02-07	2025-03-12	C	Wrench : Combination, 27MM (kunci Ring pas)	EA	23	
4	WG-202530412658	2025-01-09	2025-02-22	66-E-CW0009 B5	COMBINATION WRENCH 3/4	EA	9	

Gambar 8. Tampilan Halaman Data Barang Keluar

Pada halaman data barang keluar berfungsi menyimpan data barang keluar yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data barang keluar bisa dilihat pada gambar di atas.

Tabel Satuan

Stok Barang Masuk

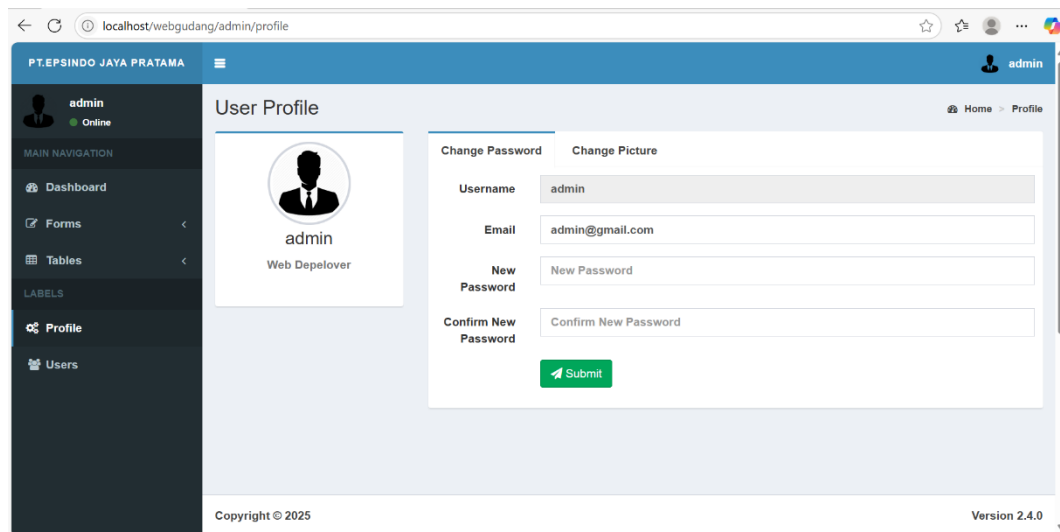
Tambah Data

No	Kode Satuan	Nama Satuan	Update	Delete
1	EA	EA		
2	SET	SET		
3	PSG	PSG		
4	ROL	ROL		

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

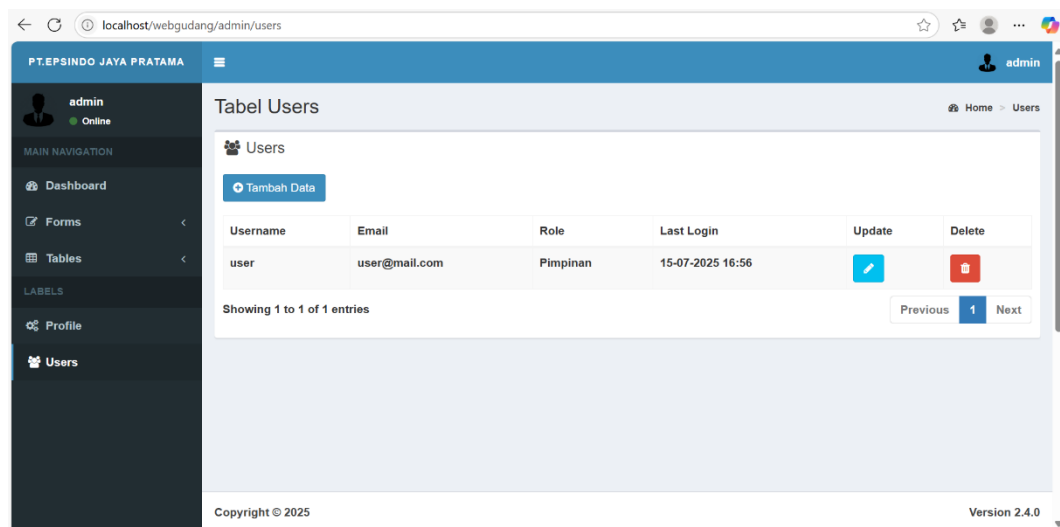
Gambar 9. Tampilan Halaman Data Satuan Barang

Pada halaman data satuan barang berfungsi menyimpan data satuan barang yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data satuan barang bisa dilihat pada gambar di atas.



Gambar 10. Tampilan Halaman Profil

Pada halaman profil berfungsi untuk mengganti *email*, *password*, dan foto diinput melalui aplikasi. Tampilan profil bisa dilihat pada gambar di atas.



Gambar 11. Tampilan Halaman User

Pada halaman *user* terdapat untuk menambah *user*. Tampilan halaman *user* dapat dilihat pada gambar di atas.

PT. EPSINDO JAYA PRATAMA

admin Online

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Forms
- Tables

LABELS

- Profile
- Users

Tambah User

Tambah Users Data

Username

Email

Password

Confirm Password

Role

Kembali Lihat Users Submit

Gambar 12. Tampilan Halaman Tambah Data User

Pada halaman tambah data *user* masuk berfungsi menambah data *user* yang diinput melalui aplikasi. Tampilan tambah data *user* bisa dilihat pada gambar di atas.

LAPORAN DATA PENGELUARAN BARANG

Bulan Maret 2025

No	ID Transaksi	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah
1	WG-202514375029	2025-02-07	2025-03-12	C	Wrench : Combination, 27MM (kunci Ring pas)	EA	23
2	WG-202543129578	2025-02-24	2025-03-22	66-E-CW0004 A1	COMBINATION WRENCH 1/2	EA	18
3	WG-202551296073	2025-02-27	2025-03-30	ALLEN KEY SIZE 5/16	ALLEN KEY SIZE 5/16	EA	15
4	WG-202524631750	2025-02-15	2025-03-20	K29	ADJUSTABLE WRENCH 12	EA	16
5	WG-202597308251	2025-02-22	2025-03-26	BR	Voltage divider TS-W-23: 10 to 1 Voltage Ratio, for use on AC or DC circuits up to 5000 Volts	EA	15
Total Barang Keluar							87

Prabumulih, 18 Juli 2025

Mengetahui Admin,

Gambar 13. Tampilan Halaman Laporan

Pada halaman Laporan berfungsi sebagai laporan data barang yang melalui aplikasi. Tampilan halaman laporan bisa dilihat pada gambar di atas.

D. KESIMPULAN

Kesimpulan dari pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul “ Rancang Bangun Aplikasi Sistem Manajemen Gudang Pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih Berbasis *Web*” yaitu sebagai berikut:

1. Metode penelitian menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Jenis data terdiri dari data kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan data skunder.
2. Metode pengembangan perangkat lunak yang penulis gunakan adalah model *waterfall*. Sedangkan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Proprocessor (PHP)* dan database *MySql*.

Setelah mengambil kesimpulan di atas maka ada beberapa saran yang akan disampaikan. Dalam hal ini penulis akan memberikan saran untuk aplikasi. Adapun saran-saran yang disampaikan sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Gudang Pada PT. Epsindo Jaya Pratama Prabumulih Berbasis *Web* ini masih membutuhkan analisis lebih lanjut untuk mengetahui kebutuhan tambahan dan mengetahui letak kekurangan baik itu rancang bangun sistem maupun dalam penulisan Tugas Akhir ini. Agar nantinya menjadi pertimbangan bagi penulis untuk meningkatkan kualitas dimasa yang akan datang.
2. Sebelum menggunakan aplikasi ini sebaiknya melakukan uji coba dan pelatihan terlebih dahulu untuk memastikan semuanya sudah berjalan dengan baik agar tidak menimbulkan kesalahan dalam pengoperasian.
3. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan perusahaan yang bersangkutan memanfaatkannya dengan baik dan sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, Rizky, dkk (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype, dalam *Journal of Information Technology and Computer Science (JOINTECOMS) Vol.1, No.1*.
- Alim, Firdian Mustafa dan Nicodias Plasara. (2022). *Sistem Pemesanan Jasa Fotografi Pada PT. Nusa Putra Alikarya Omaji Project*. Jakarta: Jurnal Sistem Informasi Akuntansi.
- Andhara, Andre, dkk (2023). *Panduan Membangun E Learning Platform*. Indonesia: Elex

Media Komputindo.

- Ariansyah dan Yeni Yuliana. (2022). Implementasi Aplikasi Tuntunan Haji Dan Umroh Berbasis Android Pada Bilal Tour And Travel Kota Prabumulih, *dalam Jurnal Teknologi Informasi Mura Vol.14, No. 2*.
- Charles T., Horngren dan Walter T., Harrison Jr. (2015). *Akuntansi edisi ketujuh Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Fadilla, Nadifa Maulani dan Winny Setyonugroho. (2021). Sistem Manajemen Rumah Sakit Dalam Meningkatkan Efisiensi: Mini Literature Review, *dalam Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi Vol.8, No.1*.
- Hambali, Parhan, dkk (2023). *Penentuan Dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Hanifa, Dieni, dkk (2023). *Buku Laporan Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan dalam Pemilihan Karyawan pada kegiatan Perusahaan dengan Menggunakan Perbandingan Metode toposis dan Metode promethee*. Bandung: Kreatif.
- Harani, Nisa Hanun, dkk (2023). Implementasi Alogaritma C5.0 untuk Menentukan Pelanggan Potensial di Kantor Pos Cimahi, *dalam Jurnal Penelitian Sistem Informasi Vol.1, No.4*.
- Harsono, Gatot dan Fajar Masya. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Manajemen Gudang Pada Perusahaan Jasa maklon/E-contract Manufacturing (Studi Kasus: CV.sakura Satrya Jaya), *dalam Jurnal Sistem Informasi Dan E-bisnis (JUSIBI) Vol.2, No.2*.
- Hidayat, dkk (2021). *Penerapan Prinsip Efektif Dan Efisien Dalam Pelaksanaan Monitoring Kegiatan penelitian*. Bandung: Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan.
- Keningatko, dkk (2024). Sistem Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Website Di PKBM Homy School Palangka Raya, *dalam Journal Of Information Technology and Computer Science (JOINTECOMS) Vol.4, No.2*.
- Kusbandono, Herman, dkk (2021). Penerapan Sistem Manajemen Pergudangan Di PT. X, *dalam Jurnal Riset Bisnis dan Ekonomi Vol.2, No.1*.
- Krisjayanti. (2020). Perancangan Aplikasi Booking Pelaminan Online Berbasis Web Pada Jasa Rahayu Lestari Teratak Aek Nabara, *dalam Journal Computer Science and Information System (JCoInS) Vol.1, No.2*.
- Margaretha, Happy Anita dan Marlince Nk Nababan. (2020). Perancangan Sistem Informasi

- Manajemen Keuangan Berbasis Web Studi Kasus PT. Karya Swadaya Abadi, *dalam Jurnal Sains dan Teknologi (SAINTEK) Vol.1, No.2.*
- Muntasir, Ibnu, dkk (2023). Perancangan Sistem E-ticket Pelap[oran Incident Berbasis Web Pada PT. Aerofood Indonesia, *dalam Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika (JATI) Vol.7, No.2.*
- Nasution, Abdul Fatah. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: CV. Harva Creative.
- Nurhidayah, dkk (2024). *Membuat Sistem Approval Anggaran Pelatihan Dengan PHP, Codeigniter Dan Bootstrap*. BANDUNG: KREATIF INDUSTRI NUSANTARA.
- Purnia, Dini Silvi, dkk (2020). Pengukuran Kesenjangan Digital Menggunakan Metode Deskriptif Berbasis Website, *dalam Jurnal Sains dan Manajemen Vol.8, No.2.*
- Purba, Elidawaty. (2021:3). *Metode Penelitian Ekonomi*. Yayasan Kita Menulis
- Rachmadi, Tri. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.
- Rahmadi, Lendy, dkk (2023). Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor DISPORA Kota Pagar Alam Berbasis Web, *dalam Jurnal Media Infotama Vol.19, No.2.*
- Rozana, Liza dan Rahmat Musfekar. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Pada Kantor Lurah Desa Dayah Tuha, *dalam Jurnal PendidikanTeknologi Informasi Vol.4, No.1.*
- Sa'ad, Muhammad Ibnu. (2020). *Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Setyawan, Muhammad Yusril Helmi. (2023). *Codeigniter : Implementasi Metode Entropy Pada Pemrograman PHP (Belajar Dengan Praktek) Kreatif Industri Nusantara*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Siregar, Yani Sukriah, dkk (2022). Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Menarik pada Masa Pandemi Covid 19 di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan, *dalam Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar (JIKM) Vol.2, No.1.*
- Sudarso, Alek. (2022). Pemanfaatan Basis Data, Perangkat Lunak Dan Mesin Industri Dalam Meningkatkan Produksi Perusahaan (LITERATURE REVIEW EXECUTIVE SUPPORT SISTEM (ESS) FOR BUSINESS), *dalam Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial Vol.3, No.1.*
- Surentu, Yunice Zevanya, dkk (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Parawisata Kabupaten Minahasa, *dalam Acta Diurna*

Komunikasi Vol.2, No4.

Susanti, Novie, dkk (2017). Pengaruh Bauran Pemasaraan (4P) Terhadap Keputusan Pembelian Perumahan PT. Berlian Bersaudara Propertindo (Studi Kasus Perumahan Taman Arizona 1 Taman Arizona 2 dan Taman Arizona 3 di Talang Jambi Palembang), *dalam Ilmiah Global Masa Kini Vol.8, No.1.*

Surahman, Ade, dkk (2022). Rancang Alat Keamanan Sepeda Motor Honda Beat Berbasis Sim Gsm Menggunakan Metode Rancang Bangun, *dalam Jurnal Teknologi dan Sistem Tertanam (JTST) Vol.3, No.1.*