

RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENJUALAN MOTOR PADA DEALER HONDA CV. MITRA ANGKASA JAYA UTAMA BERBASIS WEBSITE

Putri Abel Felisa¹, Jepri Yandi², Khana Wijaya³

^{1,2,3}Universitas Prabumulih

Email: putriabelfelisaa@icloud.com¹, yhandijefry@gmail.com², khanawijaya90@gmail.com³

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer sangat berpengaruh dalam meningkatkan efisiensi bisnis, terutama dalam pengolahan data dan informasi. *Dealer* Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama, *dealer* Honda yang menjual motor dan menyediakan layanan servis, menghadapi kendala dalam memperluas jangkauan pasar dan mempromosikan produk secara efektif. Proses penjualan yang masih manual menyebabkan keterlambatan dan kesalahan dalam pengelolaan data. Untuk itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat memberikan kemudahan akses bagi konsumen dalam melihat produk, stok, serta promo yang tersedia kapan saja dan di mana saja. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan, mempercepat proses transaksi, dan memperluas pasar dengan memanfaatkan teknologi yang lebih modern dan efisien.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan Motor, *Website*, *Dealer* Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama.

ABSTRACT

The development of computer technology has significantly impacted business efficiency, particularly in data and information processing. Honda dealer CV. Mitra Angkasa Jaya Utama, a motorcycle sales and service provider, faces challenges in expanding its market reach and promoting its products effectively. The manual sales process leads to delays and errors in data management. Therefore, a website-based information system is needed that allows consumers to easily access products, stock, and available promotions anytime and anywhere. This application is expected to increase sales, expedite transaction processing, and expand the market by utilizing more modern and efficient technology.

Keywords: Information System, Motorcycle Sales, *Website*, Honda Dealer CV. Mitra Angkasa Jaya Utama.

A. PENDAHULUAN

Perkembangan komputer saat ini sangatlah berperan penting dalam berbagai bidang usaha bisnis terutama kemampuannya yang baik dalam mengolah data dan informasi. Baik didalam perusahaan/instansi pemerintah, swasta maupun perseorangan telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat untuk mempermudah dalam penyampaian informasi yang ada

sehingga dapat membantu memperlancar kinerja perusahaan itu sendiri. Penjualan merupakan salah satu bagian terpenting dalam sebuah perusahaan yang sangat berpengaruh dalam berbagai aspek. Hal ini dikarenakan penjualan barang dalam perusahaan merupakan kegiatan yang paling aktif (Alfonsius *et al.*, 2023).

Sistem yang baik dalam sebuah perusahaan akan mampu membuat perusahaan itu lebih maju dan berkembang, karena dengan adanya sistem yang baik maka segala kegiatan pelayanan penjualan yang berlangsung di perusahaan itu dapat terkontrol dengan sangat baik, oleh karena itu sebuah perusahaan perlu adanya penyesuaian sistem. Untuk memberikan informasi yang cepat dan akurat dalam proses pengolahan data harus dilakukan secara terkomputerisasi dalam sistem yang biasa disebut sistem informasi (Miftah & Farismana, 2021:45).

Dalam dunia otomotif, kegiatan bisnis seperti penjualan motor sangat memerlukan sistem informasi untuk membantu segala aktifitas pengolahan data dan informasi. Salah satu perusahaan yang bergerak pada penjualan motor adalah *dealer* honda CV. MitraAngkasa Jaya Utama, *dealer* honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama adalah sebuah *dealer* honda yang menjual berbagai jenis motor serta melayani jasa *service* motor.

Kondisi yang dihadapi *Dealer* Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama saat ini yaitu kurangnya sistem yang terintegrasi untuk mendukung aktivitas pengelolaan penjualan motor. Pencatatan laporan penjualan motor yang dilakukan secara manual tidak hanya memakan waktu, tetapi juga sering terjadi kekeliruan dalam pencatatan. Hal ini sering kali menyebabkan ketidakcocokan antara informasi penjualan motor dan catatan administrasi, yang berpotensi mengganggu proses dalam membuat laporan penjualan motor. Kondisi ini menunjukkan perlu adanya sistem informasi penjualan motor yang mampu memberikan kemudahan akses informasi dalam pengelolaan penjualan motor dan pembuatan laporan penjualan motor serta dapat melakukan penginputan ketersediaan stok, jenis motor, dan harga motor.

Salah satu keuntungan terbesar dari sistem informasi penjualan motor adalah kemudahan akses. Admin bisa mengakses *website dealer* Honda kapan saja dan di mana saja. Mereka tidak terbatas oleh waktu dan lokasi geografis. Dengan hanya beberapa klik, admin dapat dengan mudah dalam melakukan pengelolaan penjualan motor dan membuat laporan penjualan motor serta dapat melakukan penginputan ketersediaan stok, jenis motor, dan harga motor. Hal ini tentunya lebih praktis dan hemat waktu bagi admin serta memudahkan pekerjaan.

Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan motor berbasis *website*, *dealer* Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama dapat mempermudah dalam pengelolaan

penjualan motor dan membuat laporan penjualan motor serta penginputan ketersediaan stok, jenis motor, harga motor sehingga pekerjaan akan jauh lebih efisien dan mengurangi kesalahan. Maka dari itu berdasarkan uraian diatas penulis memilih untuk membuat Tugas Akhir yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Dealer Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama Berbasis Website”**

B. METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian perlu adanya suatu metode, cara atau taktik yang digunakan sebagai langkah-langkah yang harus digunakan penulis dalam menyelesaikan suatu permasalahan untuk mencapai tujuan tertentu. Maka dari itu penulis menggunakan metode deskriptif kualitatif untuk melakukan penelitian.

Menurut Purba, dkk (2021:3), Metode Penelitian adalah cara atau teknik yang disusun secara sistematis atau teratur yang digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data atau informasi dalam melakukan peneliti yang disesuaikan dengan subjek atau objek yang diteliti.

Menurut Purnia, dkk (2020:85), Penelitian deskriptif adalah metode membuat gambaran mengenai situasi atau kejadian, sehingga metode ini dilakukan untuk mengadakan akumulasi data dasar belaka.

Menurut Ummah, (2023:3), Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang bersifat deskriptif dengan kecenderungan menggunakan analisis. Proses penelitian dan makna lebih diutamakan dalam penelitian ini. Penelitian kualitatif menganalisis dan menafsirkan suatu fakta, gejala serta peristiwa berdasarkan apa yang terjadi sehingga menjadi bahan kajian untuk ditindaklanjuti.

Metode Deskriptif kualitatif merupakan metode yang digunakan dalam penelitian untuk mendeskripsikan atau menggambarkan suatu sistem atau fenomena alamiah ataupun rekayasa yang terjadi secara nyata dan sesuai dengan faktanya.

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Metode observasi merupakan metode yang digunakan peneliti dengan cara datang langsung ke tempat penelitian yaitu *dealer* honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama untuk melakukan pengamatan keadaan lapangan atau permasalahan yang timbul dilapangan pada penjualan motor.

2. Wawancara

Metode wawancara merupakan metode yang dilakukan dengan cara sesi tanya jawab secara langsung dengan pihak sales pada *dealer* Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama.

3. Studi Pustaka

Metode studi pustaka merupakan metode yang dilakukan dengan cara mencari sumber pada jurnal, artikel, internet, dll yang berhubungan langsung dengan penulis.

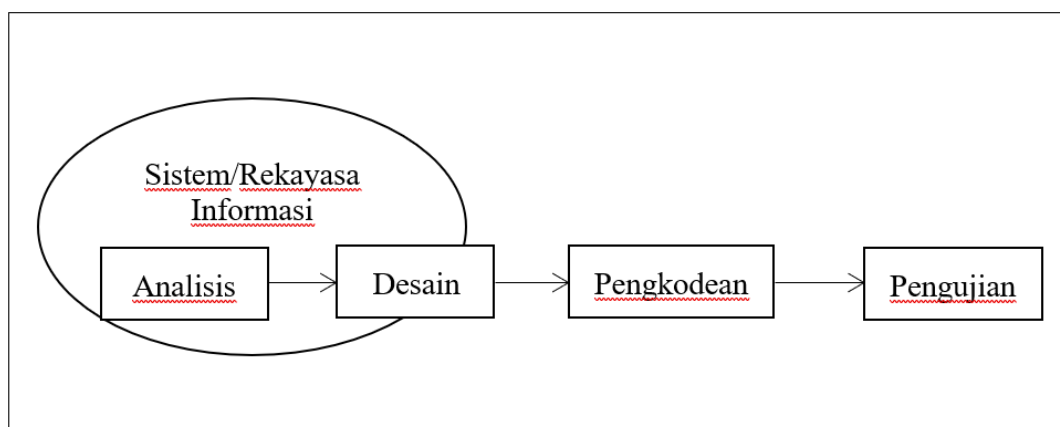
4. Dokumentasi

Metode dokumentasi yaitu dilakukan dengan cara pengambilan foto atau gambar oleh peneliti untuk memperkuat penelitian.

Metode Pengembangan Sistem

Dalam metode pengembangan sistem yang akan digunakan oleh Penulis adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *class life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekan pada fase yang berurutan dan sistematis.

Menurut Krisjayanti (2020:51) Metode *Waterfall* merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

1. Analisis

Melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak, fungsi dan proses *web* yang dibuat, pengidentifikasian kendala dalam pembuatan *web*, menganalisa keadaan, kelemahan, teknologi yang dipakai dan data apa saja yang dibutuhkan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi-langkah pengembangan perangkat lunak, termasuk meliputi struktur data, *arsitektur* perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Fase ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahapan analisis kebutuhan ke representasi rancangan agar dapat diimplementasi menjadi program pada tahap selanjutnya.

3. Pengkodean

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain, atau langkah penulis membuat program dengan bahasa seperti *php*, *html*, *css* dan lain-lain.

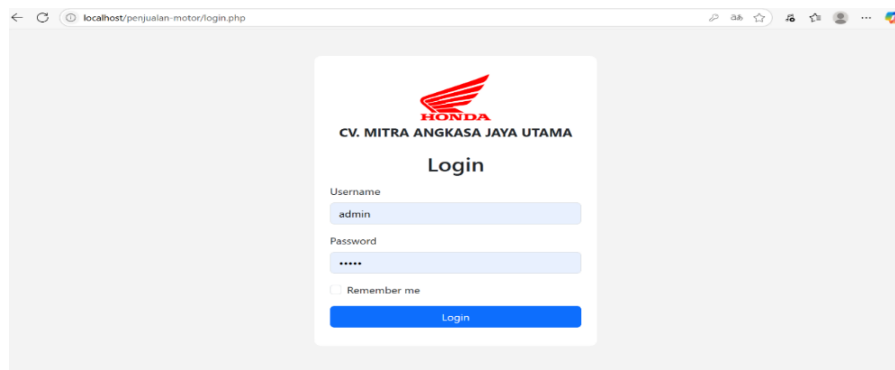
4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi *logic* dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

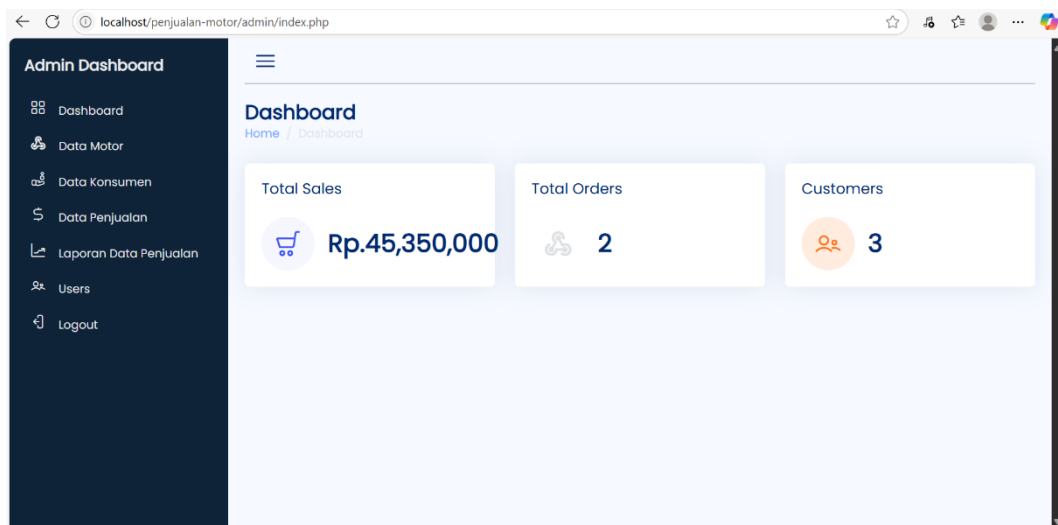
Berdasarkan pembangunan aplikasi perangkat lunak yang dihasilkan dalam penelitian ini adalah Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Dealer Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama. Penulis membuat aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *php mysql* yaitu admin dapat membuat laporan penjualan motor. Aplikasi yang dibuat oleh penulis ditujukan untuk sales *dealer* agar memudahkan dalam penginputan data penjualan motor pada Dealer Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama.

Pembahasan ini berisi tentang tahapan penerapan sistem agar dapat dioperasikan dan penjelasan tampilan halaman pada aplikasi sistem informasi penjualan motor *dealer* honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama.



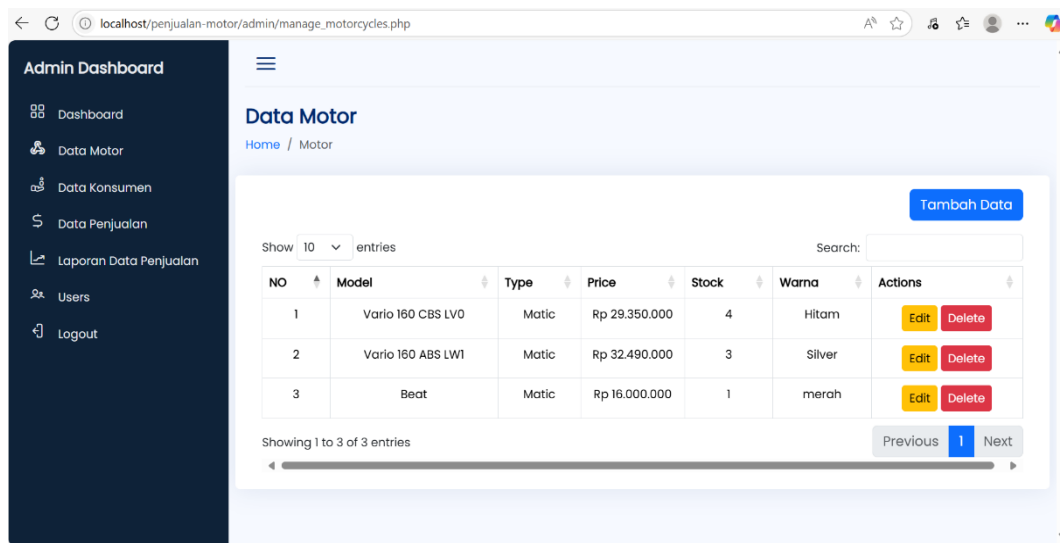
Gambar 2. Tampilan Halaman *Login*

Pada saat program dijalankan maka akan muncul tampilan *form login*. *Form* ini digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi dengan cara memasukkan *username* dan *password* yang sudah terdaftar kemudian klik tombol *login* jika *username* dan *password* sudah benar maka akan langsung masuk ke *form* menu utama. Adapun tombol yang terdapat pada *form* ini yaitu tombol *login*. Tampilan *form login* bisa dilihat pada gambar di atas.



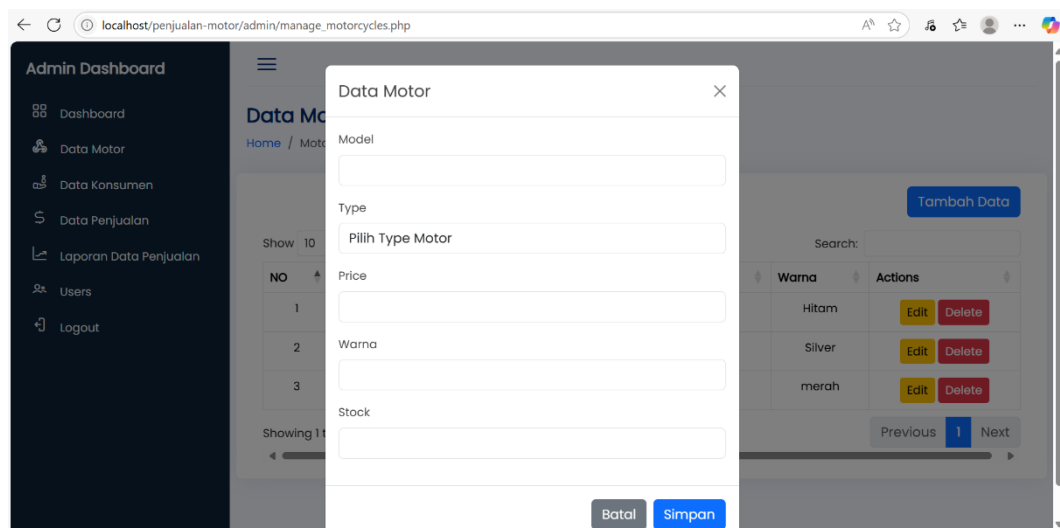
Gambar 3. Tampilan Halaman *Dashboard*

Pada halaman *dashboard* ini berisi tentang total *sales*, total *orders*, dan *customer*. Tampilan *dashboard* bisa dilihat pada gambar di atas.



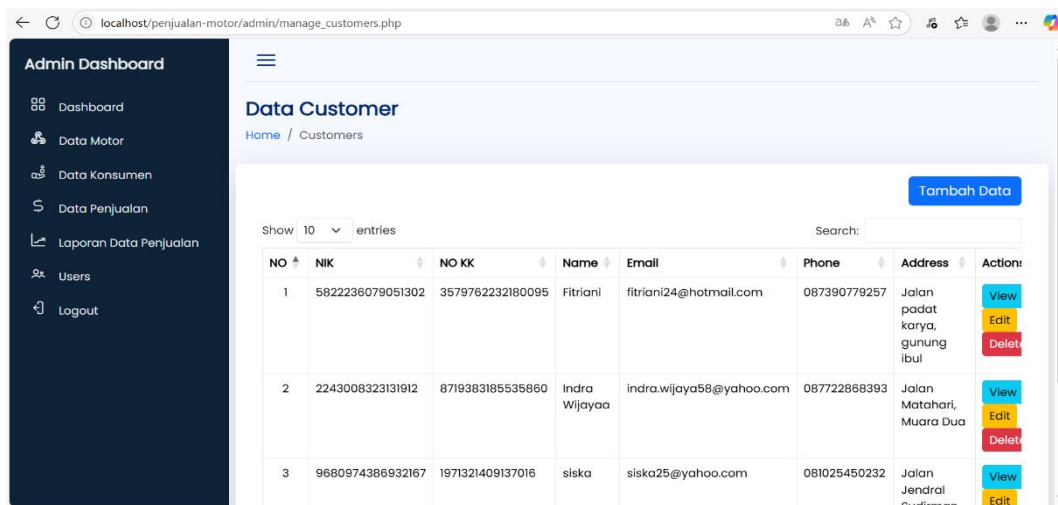
Gambar 4. Tampilan Halaman Data Motor

Pada halaman data motor berfungsi menyimpan data motor yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data motor bisa dilihat pada gambar di atas.



Gambar 5. Tampilan Halaman Tambah Data

Pada halaman tambah data motor berfungsi menambah data motor yang diinput melalui aplikasi. Tampilan tambah data motor bisa dilihat pada gambar di atas.



Admin Dashboard

- Dashboard
- Data Motor
- Data Konsumen
- Data Penjualan
- Laporan Data Penjualan
- Users
- Logout

Data Customer

Home / Customers

Show 10 entries

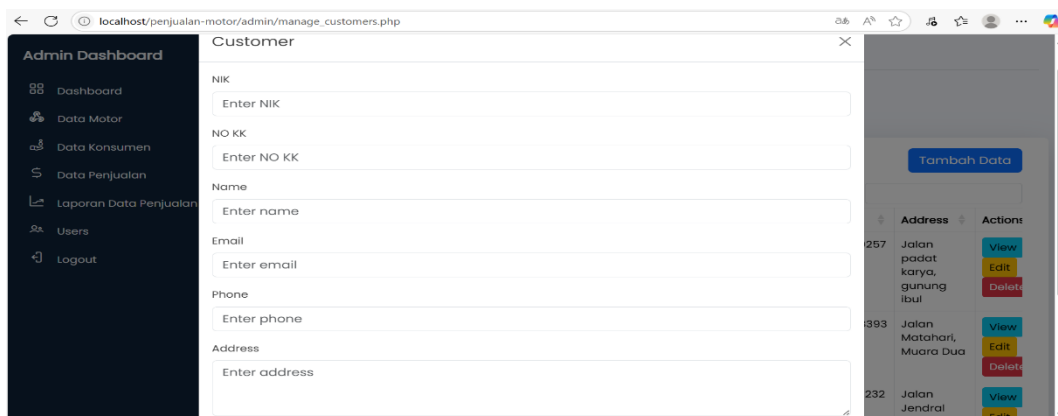
Tambah Data

Search:

NO	NIK	NO KK	Name	Email	Phone	Address	Action
1	5822236079051302	3579762232180095	Fitriani	fitriani24@hotmail.com	087390779257	Jalan padat karya, gunung ibul	View Edit Delete
2	2243008323131912	8719383185535860	Indra Wijayaa	indra.wijaya58@yahoo.com	087722868393	Jalan Matahari, Muara Dua	View Edit Delete
3	9680974386932167	1971321409137016	siska	siska25@yahoo.com	081025450232	Jalan Jendral Sutirman	View Edit

Gambar 6. Tampilan Halaman Data Konsumen

Pada halaman data konsumen berfungsi menyimpan data konsumen yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data konsumen bisa dilihat pada gambar di atas.



Admin Dashboard

- Dashboard
- Data Motor
- Data Konsumen
- Data Penjualan
- Laporan Data Penjualan
- Users
- Logout

Customer

NIK

Enter NIK

NO KK

Enter NO KK

Name

Enter name

Email

Enter email

Phone

Enter phone

Address

Enter address

Tambah Data

Address

Action

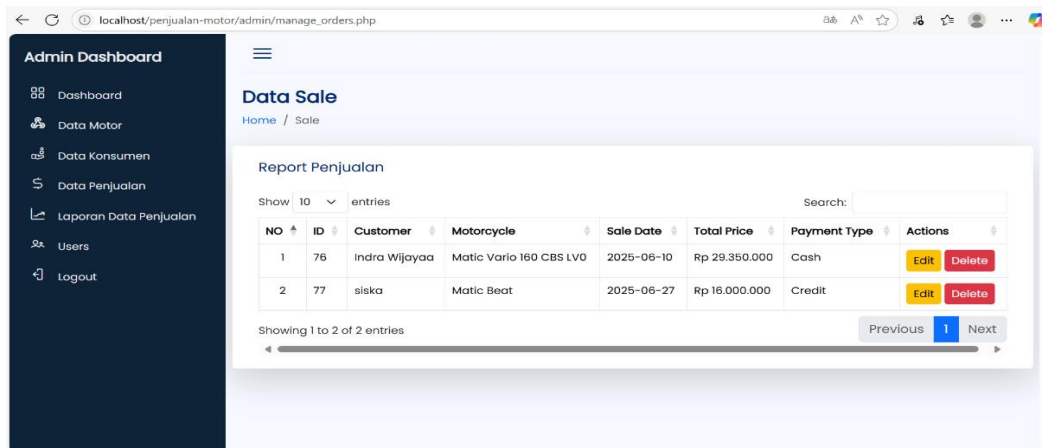
257 Jalan padat karya, gunung ibul View Edit Delete

393 Jalan Matahari, Muara Dua View Edit Delete

232 Jalan Jendral Sutirman View Edit

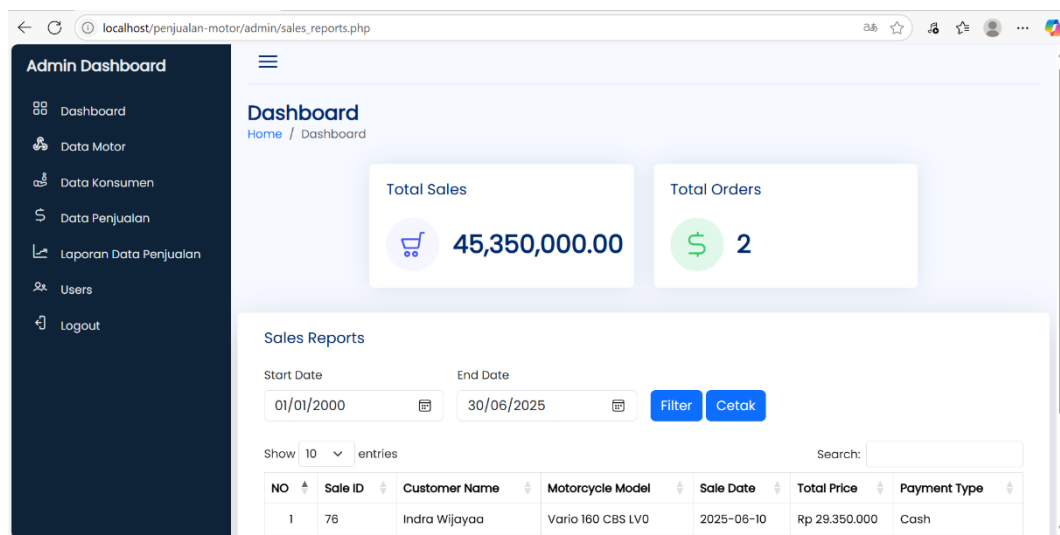
Gambar 7. Tampilan Halaman Tambah Data Konsumen

Pada halaman tambah data konsumen berfungsi menambah data motor yang diinput melalui aplikasi. Tampilan tambah data konsumen bisa dilihat pada gambar di atas.



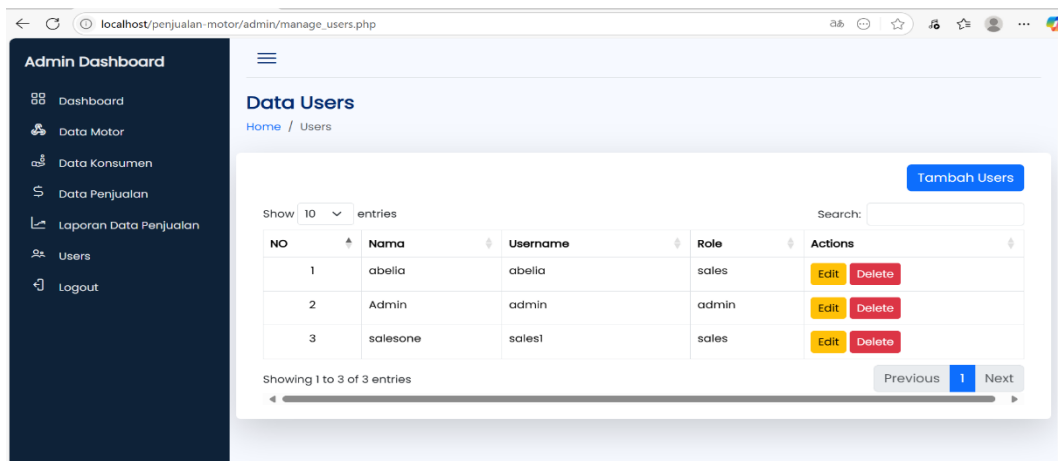
Gambar 8. Tampilan Halaman Data Penjualan

Pada halaman data penjualan berfungsi sebagai menyimpan data penjualan yang diinput melalui aplikasi. Tampilan data penjualan bisa dilihat pada gambar di atas.



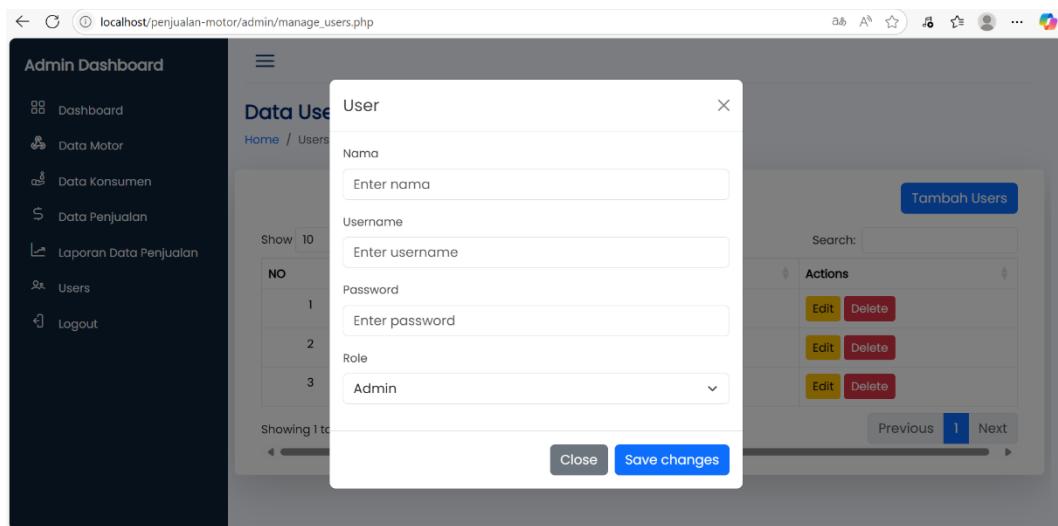
Gambar 9. Tampilan Halaman Laporan Data Penjualan

Pada halaman laporan data penjualan berfungsi sebagai laporan data penjualan yang melalui aplikasi. Tampilan data penjualan bisa dilihat pada gambar berikut.



Gambar 10. Tampilan Halaman User

Pada halaman *user* berfungsi menyimpan *user* yang diinput melalui aplikasi. Tampilan *user* bisa dilihat pada gambar di atas.



Gambar 11. Tampilan Halaman Tambah User

Pada halaman tambah *user* berfungsi menambah *user* yang diinput melalui aplikasi. Tampilan tambah *user* bisa dilihat pada gambar di atas.

D. KESIMPULAN

Kesimpulan dari pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul “ Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Pada Dealer Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama Berbasis *Web*” yaitu sebagai berikut:

1. Metode penelitian menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, studi pustaka, dan dokumentasi.

Jenis data terdiri dari data kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan data sekunder.

2. Metode pengembangan yang penulis gunakan adalah model *waterfall*. Sedangkan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Proprocessor (PHP)* dan database *MySql*.

Setelah mengambil kesimpulan di atas maka ada beberapa saran yang akan disampaikan. Dalam hal ini penulis akan memberikan saran untuk aplikasi. Adapun saran-saran yang disampaikan sebagai berikut.

1. Dalam pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Pada *Dealer Honda CV. Mitra Angkasa Jaya Utama Berbasis Web* ini masih membutuhkan analisis lebih lanjut untuk mengetahui kebutuhan tambahan dan mengetahui letak kekurangan baik itu rancang bangun sistem maupun dalam penulisan Tugas Akhir ini. Agar nantinya menjadi pertimbangan bagi penulis untuk meningkatkan kualitas dimasa yang akan datang.
2. Sebelum menggunakan aplikasi ini sebaiknya melakukan uji coba dan pelatihan terlebih dahulu untuk memastikan semuanya sudah berjalan dengan baik agar tidak menimbulkan kesalahan dalam pengoperasian.
3. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan perusahaan yang bersangkutan memanfaatkannya dengan baik dan sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Alfando; Iwan Setiawan; Yeni Yuliana. (2023). Rancangan Bangun Aplikasi Perhitungan Gaji Karyawan Berdasarkan Presensi Berdasarkan Presensi Karyawan Pada Pt Epsindo Jaya. *Technologia*, 14(4).
- Alfonsius, E., Korespondensi, N. P., Ngangi, W. C., Alderi, C., Soewoeh, J., Lapihu, D., Ngurah, G., Putra, A., & Ngangi, S. W. C. (2023). Sistem Informasi Penjualan Sparepart

- Motor Berbasis Website (Studi Kasus Pada Bengkel Motorindo). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 1(2), 75–83.
- Ariansyah, Y. Y. (2022). Universitas Bina Insan Lubuklinggau Universitas Bina Insan Lubuklinggau. *Jurnal Teknologi Informasi Mura*, 14(2), 128.
- Carera, W. B., Gunawan, D. S., & Fauzi, P. (2022). Analisis Perbedaan Omset Penjualan Umkm Sebelum Dan Sesudah Menggunakan QRIS di Purwokerto. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis Akuntansi (JEBA)*, 24(1), 48–57.
- Danang, D., Prabawa, N. P., & Silalahi, F. D. (2022). Sistem Informasi Pemeliharaan Elektronik Berbasis Qr Code Di Rs Bhayangkara Prof. Awaloedin Djamin Semarang. *Jurnal Teknik Informatika Dan Elektro*, 4(2), 82–99. <https://doi.org/10.55542/jurtie.v4i2.268>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem). *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 4343–4349.
- Ilmi, M. N., & Metandi, F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Produksi Dan Penjualan Pada Umkm Bakpia (Studi Kasus Aa Bakery). *Just TI (Jurnal Sains Terapan Teknologi Informasi)*, 12(1), 17. <https://doi.org/10.46964/justti.v12i1.180>
- Keningatko, E., & Lestari, A. (2024). *Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Website di PKBM Homy School Palangka Raya*. 4(June), 103–111.
- KIRANAI, P. W. (2023). Membangun Website Sman Bumi Agung Menggunakan Codeigniter. *Jtim*, 2, 1–8.
- Krisjayanti. (2020). Perancangan Aplikasi Booking Pelaminan Online Berbasis Web Pada Jasa Rahayu Lestari Teratak Aek Nabara. *Journal of Computer Science and Information Systems (JCoInS)*, 1(February), 49–60.
- Miftah, R., & Farismana, R. (2021). Sistem Informasi Penjualan Sparepart. *Jurnal Informatics*, VIII(2), 44–56.
- Muntasir, I., Pramono, G., Nurninawati, E., Santoso, S., & Henderi, H. (2023). Perancangan Sistem E-Ticket Pelaporan Incident Berbasis Web Pada Pt. Aerofood Indonesia. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1070–1075. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i2.7216>
- Mustafa Alim, F., & Palasara, N. (2022). Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi pada PT. Nuansa Putra Alikarya Omaji Project. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 3(2), 34–41.

<https://doi.org/10.31294/justian.v3i2.1418>

- Noprianda, F., Muchlis, & Yuliana, Y. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Laporan Pendapatan dan Pengeluaran UPTDPasar Kota Prabumulih Berbasis Web. *ITeCS (Indonesian Journal of Information Technology and Computer Sciense)*, 1(03), 86–94.
- Elis Puspita, Andi Christian, & Rishi Suprianto. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Portal Desa Kemang Tanduk Berbasis Website. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi*, 1(4), 81–91. <https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i4.916>
- Permatasari, R. D., Setyawan, D., & Sakila. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Di Capella Dealer. *JR : Jurnal Responsive Teknik Informatika*, 4(01), 1–15. <https://doi.org/10.36352/jr.v4i01.171>
- Prima, N., & Hadi, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce di UKM Aneka Kebaya Berbasis Web “(Studi Kasus: Baju Kebaya dan Rok Batik di Koto Tengah Simalanggang).” *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1029–1035. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/3061>
- Purba, E., Purba, B., Syafii, A., Khairad, F., Darwin, D., Valentine, S., Ginting, A. M., Silitonga, H. P., Fitrianna, N., SN, A., & Ernanda, R. (2021). [III.A.1.a.2.8] *FullBook Metode Penelitian Ekonomi*.
- Purnia, D. S., Adiwisastro, M. F., Muhajir, H., & Supriadi, D. (2020). Pengukuran Kesenjangan Digital Menggunakan Metode Deskriptif Berbasis Website. *EVOLUSI : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 8(2). <https://doi.org/10.31294/evolusi.v8i2.8942>
- Putri, E., Khana Wijaya, & Fajriyah Fajriyah. (2023). Aplikasi Administrasi Kependudukan Di Kecamatan Prabumulih Selatan Berbasis Web. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi (Jpsi)*, 1(4), 105–117. <https://doi.org/10.54066/jpsi.v1i4.953>
- Rahadi, N. W., & Vikasari, C. (2020). Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode Black Box Testing Equivalence Partitions. *Infotekmesin*, 11(1), 57–61. <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v11i1.124>
- Rahmadi, L., Megira, S., & Sekarsari, S. P. (2023). Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor DISPORA Kota Pagar Alam Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 551–556. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4786>
- Rozana, L., & Musfekar, R. (2020). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Pada Kantor Lurah Desa Dayah Tuha. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 14. <https://doi.org/10.22373/cj.v4i1.6933>

- Salamah, U. G. (2021). *Tutorial Cascading Style Sheets (CSS)*. 1(2), 24–31.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=exclEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA4&dq=css+adalah&ots=Wt-_qCgSqn&sig=F8Ckn0iUr2KZyUmJ7exVLxblPQ&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Sihombing, R. A., Lubis, H., & Elsera, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Preloved Fashion. *Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 183–190.
<https://jurnal.dharmawangsa.ac.id/index.php/djtechno/article/view/1624>
- Siregar, Y. S., Darwis, M., Baroroh, R., & Andriyani, W. (2022). Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik dengan Menggunakan Media Pembelajaran yang Menarik pada Masa Pandemi Covid 19 di SD Swasta HKBP 1 Padang Sidempuan. *Jurnal Ilmiah Kampus Mengajar*, 2, 69–75. <https://doi.org/10.56972/jikm.v2i1.33>
- Sudarso, A. (2022). Pemanfaatan Basis Data, Perangkat Lunak Dan Mesin Industri Dalam Meningkatkan Produksi Perusahaan (Literature Review Executive Support System (Ess) for Business). *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(1), 1–14.
<https://doi.org/10.38035/jmpis.v3i1.838>
- Surahman, A., Prastowo, A. T., & Aziz, L. A. (2022). Rancang Alat Keamanan Sepeda Motor Honda Beat Berbasis Sim Gsm Menggunakan Metode Rancang Bangun. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 3(1). <https://doi.org/10.33365/jtst.v3i1.1918>
- Surentu, Y. Z., Warouw, D. M. D., & Rembang, M. (2020). Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa. *Acta Diurna Komunikasi*, 2(4), 1–17.
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurnakomunikasi/article/view/31117/29843>
- Talia, A., Suprianto, R., & Komputer, F. I. (2024). *Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Sistem Rujukan Pada Puskesmas Sukajadi Berbasis Web*. 13(September), 1368–1376.
- Ummah, M. S. (2023). Metode Penelitian kualitatif. In *CV. Harfa Creative* (Vol. 11, Issue 1). http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Wijoyo, H. (2021). *sistem informasi Manajemen*.
<https://ojs.stmikdharmapalariau.ac.id/index.php/repository/article/view/590/340>

- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.
- Yulina, A. M. N. (2023). Penentuan Sales Mobil Terbaik Pada Dealer Mobil Sistem Pendukung Keputusan Weighted Product. *Jurnal Sienna*, 4(3), 19–26. <https://doi.org/10.3969/j.issn.1009-4393.2017.34.029>